



VINKU- KANAN LENTO





Peliin tarvittavat välineet:

- 2 kpl yhteen sidottuja polkupyörän sisäkumeja (sinkoamista varten) tai kaksi jumppakuminauhaa
- 1 kpl lemmikin vinkuva purulelu, esim. kana
- 4 kpl maitopurkkeja
- täytettä maitopurkkeihin, esim. kuivaherneet tai riisi

Kokoamisohjeet:

Kuivata neljä 1 l purkkia. Koristele maitopurkit esimerkiksi kartongilla tai maalaamalla.

Halutessasi voit piirtää tai askarrella purkkeihin kuvioita tai hahmoja koristeeksi. Voit myös pisteyttää purkit. Voit merkitä esimerkiksi: 1 pst, 5 pst, 10 pst ja 20 pst. purkkeihin.

Koristelun jälkeen purkit täytetään ja suljetaan teipillä. Purkkeihin voi laittaa eri määrän täytettä. Täytteenä voi käyttää esimerkiksi makaronia, riisiä, herneitä, hiekkaa tai pumpulia. Jos pisteytät purkit, voit tehdä painavimmasta purkista purkin, josta saa eniten pisteitä.



Vinku-Kanan peliohjeet:

1. Kaksi ihmistä pitää sisäkumien lenkeistä kiinni samalla, kun yksi pelaaja vetää vinkulelusta ja yrittää tähdätä purkkeihin. Kanan voi taitella esimerkiksi niin, että se on kaksin kerroin sisäkumien ympärillä ja pelaaja vetää kanan jaloista ja päästä.

2. Jokainen pääsee vuorollaan sinkoamaan Vinku-Kanan pelikentälle. Pelaajamäärästä riippuen yksi pelaaja saa 1–3 ”sinkoamiskertaa”.



Sovellusohjeet: jos pelaat yksin tai kahdestaan, kuminauhat voi laittaa puiden väliin.

Kuvaohjaus:

Kaksi ihmistä



pitää kiinni kuminauhasta.



Pelaaja



taittaa kanan kuminauhan ympärille.



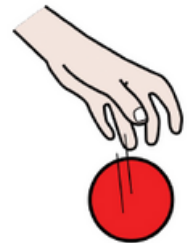
Hän pitää kiinni kanasta,



tähtää purkkeihin ja



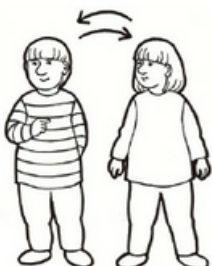
irrottaa vinkukanasta.

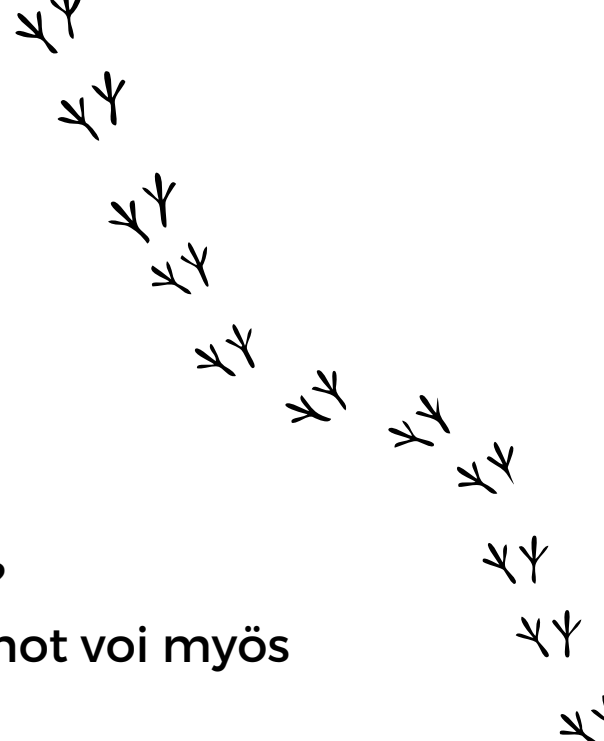
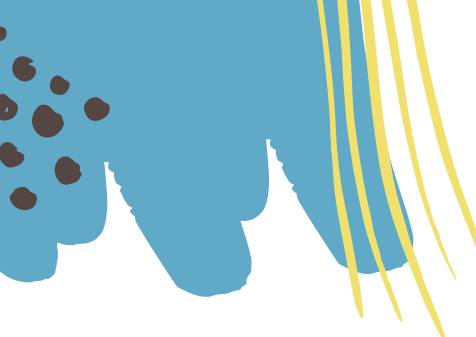


Jokainen yrittää

3 kertaa.

3





Keksitään tarina!

- Miksi kana haluaa kaataa purkit?
- Keitä kanalla on vastassa? (Hahmot voi myös piirtää purkkeihin)
- Mitä kana löytää purkeista?

Esimerkkitarina:

Vinku-Kanalla on nälkä ja sen tekee mieli makaronia. Se lähtee lentelemään kohti makaronisiiloja ja huomaa, että pellolla olevat lampaat vartioivat niitä. Vinku-kanan täytyy venyttää itsensä äärimmilleen saadakseen tarpeeksi kovan vauhdin, jotta se pystyy tyrmäämään siiloja vartioivat lampaat. Vinku-kana tähtää reunimmaiseen siiloon, jossa on eniten makaroneja ja suurin vartijalammas. Vinku-kana ponnistaa kovaan lentoon ja onnistuu saamaan siilon kumoon. Nälkä on voitettu hetkeksi, mutta kohta kana haluaa lentää uudelleen kaataakseen mahdollisimman monta siiloa.

